

Утверждаю:
Начальник отдела по физической культуре и спорту
Баранов Н.Н.



Программа работы отделения рэндзю.

ГНП-1

Исторический обзор игры. Легенды о происхождении игр семейства рэндзю. История развития игры в Японии и России.

Знакомство с гомоку – простейшим видом игры из семейства рэндзю. Правила гомоку. Практические занятия (играем в гомоку).

Игровая дисциплина. Правила поведения во время партии (устанавливаем различные дополнительные ограничения для обеспечения дисциплины и рабочей обстановки во время занятий).

Знакомство со спортивной стороной логических игр. Понятие о турнире, турнирной дисциплине.

Практические занятия (играем тренировочные турниры по гомоку).

Простые структуры. Понятия: "пара", "тройка", "тройак", "четвёрка", "пятёрка", "длинный ряд".

Взаимодействие простых структур в гомоку между собой и относительно краёв доски. Свойства и классификация простых структур, определение их силы и влияния во время партии. Понятие "вилки".

Практические занятия (играем сеанс с тренером или спортсменом-инструктором, определяя возникающие на доске структуры).

Знакомство с рэндзю. Правила игры в рэндзю. Основные различия рэндзю и гомоку.

Понятие "фола".

Практические занятия (играем в рэндзю).

ГНП-2

Простые структуры в рэндзю. Их взаимодействие между собой и относительно краёв доски. Виды "вилок" и "фолов". Способы их построения.

Практические занятия (играем тренировочные турниры в рэндзю).

Понятия: "дебют", "миттельшпиль", "эндшпиль". Простейшие комбинации в эндшпилье. Решение задач серий "четвёрок". Решение задач серий "троек" и "четвёрок".

Практические занятия (играем тренировочные турниры и сеансы...).

Контрольное тестирование учащихся (задачи).

Дебют. Классификация дебютов. История и виды дебютных регламентов. Изучение со временного дебютного регламента "с переменной цвета".

Практические занятия (играем в рэндзю по современному дебютному регламенту).

Запись партии, правила игры с использованием турнирных часов. Классификационная система спортивных званий и разрядов (традиционная европейская и восточная).

Практические занятия (играем с использованием турнирных часов и записью партий).

Классификационный турнир.

ГНП-3

Миттельшпиль. Сложные структуры в рэндзю: "седло", "гнутой гвоздь", "башня", "волшебный сундучок" и др. Взаимодействие всех видов структур в рэндзю.

Атака и защита. Простые приемы атаки с помощью "троек" и "четвёрок". Атака с помощью "фоловых" угроз. Порядок ходов в атаке. "Сетка" – как средство защиты.

Практические занятия (играем тренировочные турниры).

Понятие "обозначения". Виды "обозначений". Кратность "обозначений". Атака при помощи "обозначений". Задачи при помощи "обозначений".

Практические занятия (играем тренировочные турниры).

Контрольное тестирование учащихся (задачи).

Понятие "темпа". Оценка позиции.

Виды и способы самостоятельных и коллективных занятий рэндзю. Блиц-турниры, темпо-турниры, рэнрэндзю (парное рэндзю). Виды и значение временных регламентов. Знакомство с Кодексом рэндзю.

Классификационный турнир.

УТГ-1

Углублённое знакомство со всеми статьями Кодекса рэндзю России. Виды и системы соревнований: командные, круговые, швейцарские, олимпийские и т.д.

Дебют. Виды и свойства дебютов. Дебютные идеи.

Контрольное тестирование учащихся (задачи).

Миттельшпиль. Фланги, длинные и короткие линии, фоловые пункты. Способы "оживления" пунктов и простых структур. Понятие "паузы".

Способы атаки. Уход "в отрыв". Атака при помощи "пауз".

Взаимодействие сложных структур.

Знакомство с компьютерными программами рэндзю.

Решение задач "на время".

Контрольное тестирование учащихся (задачи).

Классификационный турнир.

Разбор и анализ турнирных партий.

Практические занятия. Блиц-турниры, темпо-турниры.

УТГ-2

Линейные приставные дебюты (4В, 7Д, 9В, 11Д, 6В, 6Д, 8В, 9Д). Изучение теории данных дебютов и стратегический план игры в них.

Приёмы позиционной игры. Способы реализации преимущества на флангах. Способы связи флангов.

Способы атаки. Атака при помощи "фоловых пауз", скрытые угрозы и продолжения, двойной "фол".

Способы защиты. Активная, пассивная защиты, перехват атаки соперника, "профилактика".

Работа на компьютере с игровыми рэндзистскими программами и базой данных.

Решение задач "на время".

Контрольное тестирование учащихся (задачи).

Тематические турниры по линейным приставным дебютам.

Разбор и анализ турнирных партий.

Практические занятия. Блиц-турниры, темпо-турниры.

УТГ-3

Линейные удалённые дебюты (1Д, 1В, 3Д, 3В, 5Д, 11В, 10Д, 7В, 13Д, 13В). Изучение теории данных дебютов и стратегический план игры в них.

Общие позиции для всех линейных дебютов. Способы перехода из одного дебюта в другой.

Цейтнот. Ловушки в цейтноте с использованием краёв доски и т.п. Игра на "пунктах". Способы создания базы для атаки.

Анализ партий ведущих рэндзистов мира.

Работа на компьютере с игровыми рэндзистскими программами и базой данных.

Решение задач "на время".

Контрольное тестирование учащихся (задачи).

Тематические турниры по линейным удалённым дебютам.

Разбор и анализ турнирных партий.

Практические занятия. Блиц-турниры, темпо-турниры.

УТГ-4

Коневые дебюты (2Д, 2В, 4Д, 5В, 8Д, 10В, 12Д, 12В). Изучение теории данных дебютов и стратегический план игры в них.

Дебютные ловушки.

Общие позиции для всех дебютов.

Анализ партий ведущих рэндзистов мира. Изучение стилей игры.

Работа на компьютере с игровыми рэндзистскими программами и базой данных.

Решение задач "на время".

Контрольное тестирование учащихся (задачи).

Тематические турниры по коневым дебютам.

Разбор и анализ турнирных партий.

Практические занятия. Блиц-турниры, темпо-турниры.

УТГ-5

Изучение дебютных новинок. Обобщение сведений о дебютах, формирование дебютного репертуара учащихся. Совершенствование навыков игры в миттельшпиле и эндшпиле.

Особенности стратегии турнирной борьбы при различных системах соревнований. Психологическая подготовка к соревнованиям. Способы концентрации. Основы аутотренинга.

Анализ партий ведущих рэндзистов мира.

Работа на компьютере с игровыми рэндзистскими программами и базой данных.

Контрольное тестирование учащихся (задачи).

Разбор и анализ турнирных партий.

Практические занятия. Блиц-турниры, темпо-турниры.

ГСС

Изучение дебютных новинок. Углублённое изучение тактических и стратегических приёмов игры. Анализ собственных турнирных партий. Работа на компьютере с базой данных и игровыми программами. Регулярное участие в соревнованиях различного уровня. Участие в блиц турнирах, темпо-турнирах, различных тематических турнирах, сеансах одновременной игры.

Судейская практика. Участие в судействе классификационных турниров ДЮСШ (в качестве стажёра).

Инструкторская практика. Участие в процессе совершенствования спортивного мастерства учащихся групп ГНП-I и УТГ во время соревнований (так называемое "шефство").

Общая физическая подготовка. Занятия настольным теннисом, другими видами подвижных игр.

Список литературы, используемой во время учебно-тренировочного процесса:

Книги:

1. G.Sakata, W.Ikawa, "File-In-A-Row(Renju)"
2. Е.Гик, А.Носовский, А.Попов, "Го. Рэндзю".
3. М.Кожин, А.Носовский, "Звон камней".
4. "Каменные джунгли" (Дебютное пособие).

Журналы:

"Renju World" (издание Международной Федерации рэндзю), "The Renju Sekai" (издание Всеяпонской Ассоциации рэндзю), "Московский альманах" (издание Московской городской Федерации рэндзю), "История ПРОВИНЦИИ" (издание Рыбинской любительской Федерации рэндзю).

Директор



А.А. Пищурина